

INFORMATIVA PERIODICA REVERSE CHARGE PER TABLET, LAPTOP E CONSOLE DA GIOCO

ADEMPIMENTO

Dal 2 maggio reverse charge anche per tablet, laptop e console da gioco

A partire dal 2 maggio 2016 sono in vigore le novità introdotte dal D.L.gs. n.24/2016, che ha modificato l'art. 17 del D.p.r. n.633/1972 ampliando l'ambito di applicazione del reverse charge anche alle cessioni di console da gioco, Tablet PC e laptop.

ADEMPIMENTI

REVERSE CHARGE PER TABLET, LAPTOP E CONSOLE DA GIOCO

Con il d.l. N.24/2016, in conformità all'art. 199-bis, par. 1, lett. H) della Direttiva n. 2006/112/CEE, il consiglio dei ministri ha modificato il contenuto dell'art. 17, comma 6, del D.P.R. n. 633/1972 estendendo il sistema dell'inversione contabile alle cessioni di console da gioco, tablet PC e laptop, negli scambi B2B.

Il nuovo art. 17, comma 6, del D.p.r. 633/72 prevede l'applicazione del reverse charge, fino al 31 dicembre 2018, alle operazioni riguardanti:

1. Le cessioni di telefoni cellulari;
2. Le cessioni di console da gioco, tablet PC e laptop, nonché dispositivi a circuito integrato quali microprocessori e unità centrali di elaborazione ceduti prima della loro installazione in prodotti destinati al consumatore finale;
3. Trasferimenti di quote di emissione di gas a effetto serra;
4. Trasferimenti di altre unità e di certificati relativi al gas e all'energia elettrica;
5. Le cessioni di gas e di energia elettrica ad un “soggetto passivo-rivenditore”.